



Международный колледж информационных технологий

Автономная некоммерческая организация профессионального образования  
«Международная Академия Информационных Технологий «ИТ ХАБ»

На базе 9 классов

# **ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ ПО БИЗНЕС-РОЛИ**

## **«Графический дизайнер и дизайнер анимации (motion дизайнер)»**

Кафедра дизайн

Направление «Цифровой дизайн»

Бизнес-роль «Графический дизайнер и дизайнер анимации (motion дизайнер)»

Учебная программа по направлению «Цифровой дизайн» разработана на базе ФГОС 54.02.01 «Дизайн (по отраслям)» (квалификация «Дизайнер») в соответствии с тенденциями и требованиями рынка труда в области дизайна.

# 1 курс — 2026/27 уч. г.

## 1-ый семестр

- Аудиторные часы **586**
- Самостоятельная работа часы **42**
- Учебные недели **16**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Русский язык. Коммуникативные практики	32	2
Литература. Сторителлинг и самопрезентация	32	2
Иностранный язык	96	6
Математика	64	4
История	32	2
Развитие эмоционального интеллекта	32	2
Информационные технологии в современном мире	64	4
Личное и профессиональное развитие	32	2
Основы визуальной коммуникации. Колористика. Композиция.	32	2
Основы управления проектами	32	2
Физическая культура	32	-
Рисунок в дизайн-процессе	32	2
Студкент кемп	32	

Предметы на самостоятельное изучение	Часы
Обществознание	40
Физика	32
Основы безопасности и защиты Родины	32

## 2-ой семестр

- Аудиторные часы **764**
- Самостоятельная работа часы **20**
- Учебные недели **23**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Русский язык. Коммуникативные практики	46	2
Литература. Сторителлинг и самопрезентация	46	2
Иностранный язык	138	6
Математика	92	4
История	46	2
Информационные технологии в современном мире	92	4
Логика и критическое мышление	46	2
Основы управления проектами	46	2
Основы предпринимательства	46	2
Основы дизайна	92	4
Физическая культура	46	-
Продакт кемп	8	-

Предметы на самостоятельное изучение	Часы
Физика	48
Химия	48
Биология	48
Обществознание	24
География	46
Основы безопасности и защиты Родины	22

## 2 курс — 2027/28 уч. г.

### 3-ый семестр

- Аудиторные часы **578**
- Самостоятельная работа часы **26**
- Учебные недели **17**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	102	6
История изобразительного искусства	34	2
Основы графического дизайна: визуальные коммуникации	34	2
Создание прототипов в Figma	34	2
Введение в web-design: от идеи до макета	34	2
Базовые/Навыки и техники нелинейного монтажа . Adobe Premiere	34	2
Скетчинг. Развитие креативных навыков	34	2
3D-моделирование: основы и практика в Blender	34	2
Векторная графика: техники и приемы. Adobe Illustrator	34	2
Растровая графика: инструменты и методы. Adobe Photoshop	34	2
Веб-разработка сайтов на конструкторе Tilda	34	2
Основы анимации и пост-обработка After Effects	34	2
Time management. Мастерство самоорганизации	17	1
Самопрезентация на профессиональных площадках. Портфолио	17	1
Физическая культура	34	-
Проектная деятельность	8	-

### 4-ый семестр

- Аудиторные часы **714**
- Самостоятельная работа часы **34**
- Учебные недели **21**
- Учебная практика (в часах) **72**
- Учебная практика (в неделях) **2**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	126	6
История изобразительного искусства	42	2
Нейросети: искусственный интеллект для дизайнера	21	1
Введение в UX/UI: Базовые принципы	42	2
Базовые навыки и техники нелинейного монтажа. Adobe Premiere	42	2
Web-design: разработка проектов	42	2
3D-моделирование: основы и практика в Blender	42	2
Векторная графика: техники и приемы. Adobe Illustrator	42	2
Растровая графика: инструменты и методы. Adobe Photoshop	42	2
Веб-разработка сайтов на конструкторе Tilda	42	2
Основы анимации и пост-обработка After Effects	42	2
Графический дизайн	42	2
Создание презентаций	21	1
Сторителлинг	21	1
Самопрезентация на профессиональных площадках. Портфолио	21	1
Проектная деятельность	8	-
Физическая культура	42	-

### 3 курс — 2028/29 уч. г.

#### 5-ый семестр

- Аудиторные часы **476**
- Самостоятельная работа часы **20**
- Учебные недели **14**
- Учебная практика (в часах) **36**
- Учебная практика (в неделях) **1**
- Производственная практика (в часах) **36**
- Производственная практика (в неделях) **1**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	56	4
Физическая культура	28	-
Продвинутый курс по созданию 3D графики. Blender	28	2
Бизнес в сфере креативных индустрий	42	3
Базовые навыки и техники нелинейного монтажа. Adobe Premiere	28	2
Полиграфический дизайн	28	2
Создание растровой и векторной графики. Adobe Illustrator, Adobe Photoshop	56	4
Правовые аспекты работы цифрового дизайнера	28	2
Графический дизайн/Графический дизайн. Проект	56	4
Создание анимации в After Effects	28	2
История изобразительного искусства	42	3
Инструменты векторной графики для коммерческого дизайна. CorelDRAW	14	1

Основы анимации: создание раскадровки и сторибординг	14	1
Проектная деятельность	8	-

## 6-ой семестр

- Аудиторные часы **680**
- Самостоятельная работа часы **32**
- Учебные недели **20**
- Учебная практика (в часах) **36**
- Учебная практика (в неделях) **1**
- Производственная практика (в часах) **108**
- Производственная практика (в неделях) **3**
- Вычитка (в неделях) **1**

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Иностранный язык в профессиональной деятельности	80	4
Физическая культура	40	-
Искусство публичного выступления	20	1
Создание анимации в After Effects	40	2
Полиграфический дизайн	60	3
Цифровые медиа и рекламные коммуникации	40	2
Менеджмент дизайн проектов	40	2
Правовые аспекты в работе цифрового дизайнера	40	2
История дизайна и рекламы	40	2
Маркетинг и бренд-менеджмент в креативных индустриях	40	2
Командный дизайн-проект	40	2
Продвинутый курс по созданию 3D графики. Blender	20	1
Дизайн-портфолио и самопродвижение	20	1
Типографика: создание и адаптация шрифтов	40	2
Продвинутые навыки и техники нелинейного монтажа . Adobe Premiere	40	2
Графический дизайн в диджитал с использованием Пакета Adobe	40	2
Проектная деятельность (курсовой проект)	8	-

## 4 курс — 2029/30 уч. г.

### 7-й семестр

Аудиторные часы 256  
 Учебные недели 8  
 Учебная практика (в часах) 180  
 Учебная практика (в неделях) 5  
 Производственная практика (в часах) 108

Производственная практика (в неделях) 3  
Вычитка (в неделях) 1

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Креативное лидерство и стратегические коммуникации	64	8
Дизайн-проектирование	32	4
Проектирование и управление дизайн-процессами	40	5
Индустриальный дизайн-практикум	64	8
Базовый модуль	40	5
Модуль ДП	16	

### 8-й семестр

- Аудиторные часы 256
- Учебные недели 8
- Производственная практика (в часах) 324
- Производственная практика (в неделях) 9
- Вычитка (в неделях) 1

Дисциплина	Кол-во часов	Кол-во часов в неделю
Дизайн-проектирование	64	8
Проектирование и управление дизайн-процессами	64	8
Индустриальный дизайн-практикум	64	8
Профессиональная аттестация и стандарты отрасли	24	3
Базовый модуль	24	3
Модуль ДП	16	-

Утверждено 2.03.2026

Директор АНО ПО «ИТ ХАБ»



Лагутина С. В.